



Δημιουργία σχεδίων μαθήματος βασισμένα στα Νέα Προγράμματα Σπουδών και στους άξονες αξιολόγησης

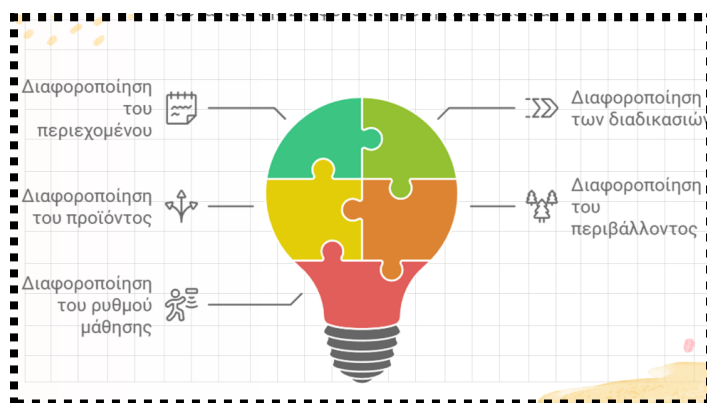
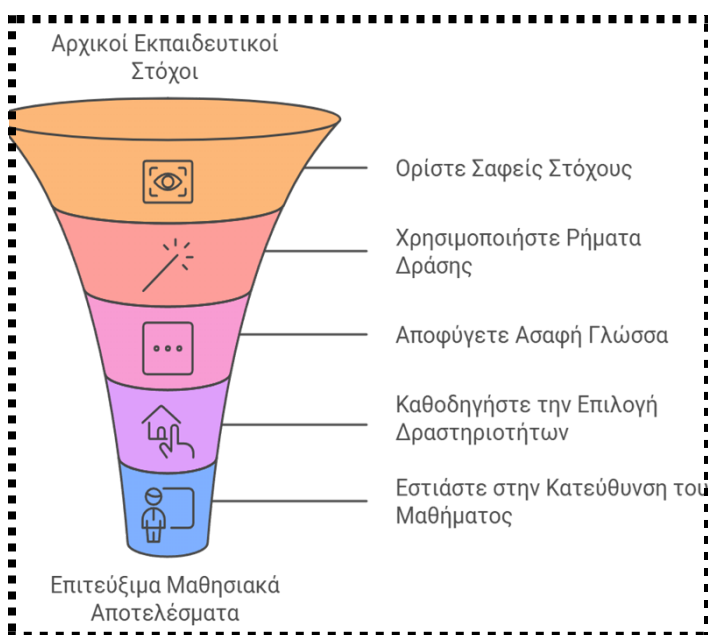
Γραμματικοπούλου Αρχοντία, Σύμβουλος Εκπαίδευσης Μαθηματικών Πέλλας

Μιχαηλίδου Χριστίνα, European School of Luxembourg

Μπούτσκου Λεμονιά, Σύμβουλος Εκπαίδευσης Μαθηματικών Δυτικής Μακεδονίας

4ο Μαθηματικό Βιωματικό Εργαστήρι, Ελληνογαλλική Σχολή «Καλαμαρί», Σάββατο 12 Οκτωβρίου 2024

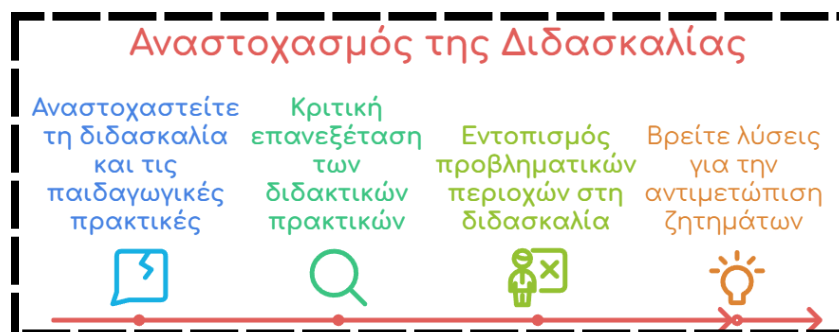
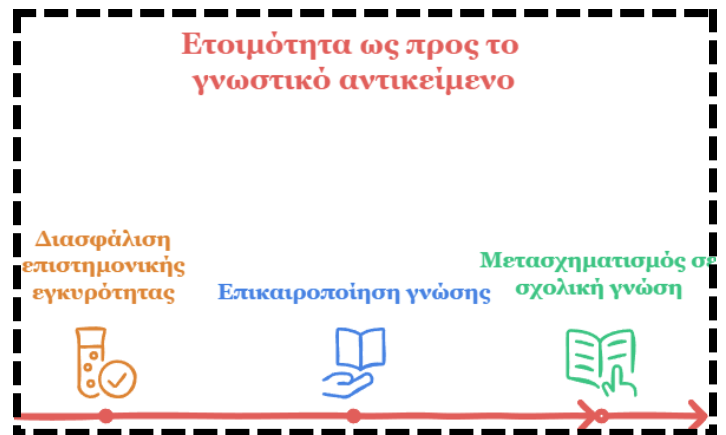
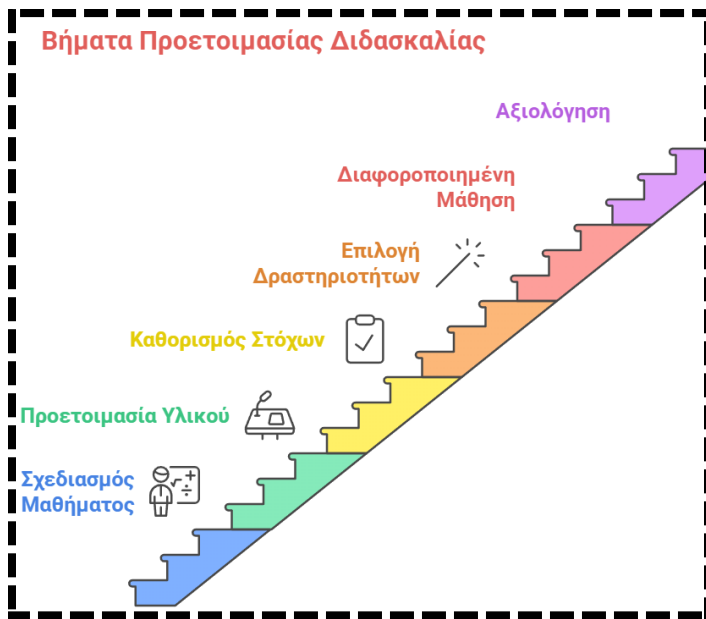
Στόχοι Διδασκαλίας - Τρόποι Διαφοροποίησης της Διδασκαλίας



Βοηθητικά Ρήματα

Τομείς Μάθησης	ΡΗΜΑΤΑ
ΓΝΩΣΕΩΝ (ταξινόμηση με βάση τα Επίπεδα Μάθησης)	αναγνωρίζω, επιλέγω, ονομάζω αναθεωρώ, αναπαράγω, δηλώνω, διατυπώνω, εξηγώ, επαναλαμβάνω, επιλέγω, ερμηνεύω, μεταφράζω, ορίζω, προσδιορίζω, συνοψίζω, ταξινομώ αναγνωρίζω, εξηγώ, ερμηνεύω, οργανώνω αντιπαραθέτω, διακρίνω, κατατάσσω, κατηγοριοποιώ, παρατηρώ, συνδέω, συσχετίζω, ταξινομώ, υποθέτω αποδεικνύω, ελέγχω, επαληθεύω, συγκρίνω, συμπεραίνω προβλέπω, συνθέτω, σχεδιάζω
ΔΕΞΙΟΤΗΤΩΝ (ταξινόμηση με βάση τα Επίπεδα Μάθησης)	αναπαριστώ, επιδεικνύω, ερμηνεύω, κωδικοποιώ, χρησιμοποιώ, οργανώνω διευκρινίζω, εφαρμόζω, εκτελώ, παρουσιάζω, πειραματίζομαι αναλύω, αποκωδικοποιώ αντιδρώ, κρίνω, ελέγχω, επαληθεύω, καταχωρώ, μετρώ, υπολογίζω, προγραμματίζω αλλάζω, ανακαλύπτω, αναπτύσσω, δημιουργώ, διαχειρίζομαι, διευθύνω, διορθώνω, επιλύω, κατασκευάζω, μετατρέπω, παράγω, σχεδιάζω, συντάσσω, τροποποιώ
ΣΤΑΣΕΩΝ ■ Συναισθηματικού τομέα ■ Ψυχοκινητικού τομέα	αισθάνομαι, αμφισβητώ, αντικρούω, αντιμετωπίζω, αντιπαραβάλλω, αποδέχομαι, απορρίπτω, διερωτώμαι, δικαιολογώ, εκτιμώ, ενθαρρύνω, επικρίνω, κατασκευάζω, οργανώνω, παροτρύνω, παρουσιάζω, πείθω, προκαλώ, προτιμώ, συζητώ, συμμετέχω, συνεργάζομαι, συνθέτω, υιοθετώ, υπερασπίζομαι, υποκινώ, υποστηρίζω, χειρίζομαι

Στάδια Αξιολόγησης της Διδασκαλίας



Σχέδιο Μαθήματος

Τίτλος Μαθήματος: (π.χ., Εξισώσεις, Κωνικές Τομές, Συναρτήσεις)

Τάξη: (π.χ., Γ' Γυμνασίου, Α' Λυκείου)

Διάρκεια: (π.χ., 1 διδακτική ώρα)

Θέμα: (π.χ., Επίλυση Γραμμικών Εξισώσεων)

1. Διδακτικοί Στόχοι/ Προσδοκώμενα Μαθησιακά Αποτελέσματα

Γνωστικοί Στόχοι:

Τα παιδιά θα κατανοήσουν... (π.χ., την έννοια της γραμμικής εξίσωσης).

Τα παιδιά θα αναπτύξουν δεξιότητες στην... (π.χ., επίλυση γραμμικών εξισώσεων).

Τα παιδιά θα εφαρμόσουν... (π.χ., τις εξισώσεις σε προβλήματα πραγματικού κόσμου).

Δεξιότητες: Επίλυση προβλημάτων. Αναλυτική σκέψη. Συνεργασία και ομαδική εργασία.

Στάσεις: Ανάπτυξη θετικής στάσης προς τα μαθηματικά. Αναγνώριση της σημασίας των μαθηματικών στην καθημερινή ζωή.

2. Διδακτικές Μέθοδοι

Διαδραστική Διδασκαλία: Χρήση ερωτήσεων και απαντήσεων για τη διατήρηση της προσοχής και της συμμετοχής των παιδιών.

Διερευνητική Μάθηση: Οι μαθήτριες/μαθητές εξερευνούν νέες έννοιες μέσω καθοδηγούμενων δραστηριοτήτων.

Συνεργατική Μάθηση: Εργασία σε ομάδες για την επίλυση προβλημάτων και την ανταλλαγή ιδεών.

3. Καινοτόμες Προσεγγίσεις

Χρήση Τεχνολογίας: Ενσωμάτωση ψηφιακών εργαλείων (π.χ., GeoGebra, Desmos) για τη δυναμική απεικόνιση

5. Εναλλακτικές Μορφές Αξιολόγησης

Συνεχής Αξιολόγηση: Παρακολούθηση της προόδου των παιδιών μέσω ερωτήσεων κατά τη διάρκεια του μαθήματος.

Αυτοαξιολόγηση: Χρήση ημερολογίων μάθησης ή σύντομων quiz αυτοαξιολόγησης.

Εργασίες Project: Αξιολόγηση μέσω μαθηματικών έργων που αναθέτουν στους μαθητές να εφαρμόσουν τις γνώσεις τους σε πραγματικά σενάρια.

6. Τεχνολογικά Εργαλεία

Διαδραστικός Πίνακας: Χρήση για παρουσίαση και διαδραστική διδασκαλία.

Εκπαιδευτικά Λογισμικά: Χρήση λογισμικών όπως το GeoGebra για δυναμική απεικόνιση και διερεύνηση μαθηματικών εννοιών.

Πλατφόρμες e-learning: Χρήση πλατφορμών όπως ηλεκτρονική τάξη, e-me, Google Classroom για την ανάθεση εργασιών και την αλληλεπίδραση με τα παιδιά.

7. Στοιχεία Συμπερίληψης

Ποικιλία Δραστηριοτήτων: Χρήση δραστηριοτήτων που καλύπτουν διαφορετικά μαθησιακά στυλ (οπτικά, ακουστικά, κιναισθητικά).

Προσαρμογή Υλικού: Διαφοροποίηση των υλικών και των ασκήσεων ανάλογα με τις ανάγκες των παιδιών.

Ομαδική Εργασία: Δημιουργία ομάδων με μαθητές διαφορετικών ικανοτήτων για αλληλοϋποστήριξη.

8. Πορεία Διδασκαλίας

- Εισαγωγή (10-15 λεπτά):** Επισκόπηση της ενότητας και συσχέτιση με προηγούμενες γνώσεις.

Παρουσίαση του θέματος και των στόχων του μαθήματος.

- Ανάπτυξη Θεωρίας (20-30 λεπτά):** Διδασκαλία νέας θεωρίας με τη χρήση παραδειγμάτων.

Ενεργή συμμετοχή των παιδιών μέσω ερωτήσεων και σύντομων δραστηριοτήτων.

μαθηματικών εννοιών.

Ανεστραμμένη Τάξη: Ανάθεση υλικού για προ-μαθησιακή προετοιμασία στο σπίτι και χρήση του χρόνου της τάξης για συζήτηση και πρακτική.

4. Διαφοροποιημένη Διδασκαλία

Προσαρμογή Περιεχομένου: Προσφορά διαφορετικών επιπέδων δραστηριοτήτων για μαθητές με διαφορετικές ικανότητες.

Ενσωμάτωση Οπτικών και Ακουστικών Βοηθημάτων: Χρήση πολυμέσων για την υποστήριξη διαφορετικών μαθησιακών στυλ.

Ευελιξία στις Δραστηριότητες: Παροχή επιλογών στα παιδιά για την επιλογή δραστηριοτήτων που τους ταιριάζουν καλύτερα.

1. Εφαρμογή (20-30 λεπτά): Επίλυση προβλημάτων σχετικών με τη θεωρία.

Δραστηριότητες σε ομάδες για την ενίσχυση της κατανόησης.

1. Ανακεφαλαίωση και Συζήτηση (10-15 λεπτά):
Ανακεφαλαίωση των βασικών σημείων.

Συζήτηση για τυχόν απορίες και δυσκολίες.

Αξιολόγηση (10 λεπτά): Αξιολόγηση της κατανόησης μέσω ερωτήσεων ή σύντομης δραστηριότητας. Παροχή ανατροφοδότησης στα παιδιά.

Χρήση της Τεχνητής Νοημοσύνης για τη δημιουργία σχεδίου μαθήματος

Eduaide / MagicSchool

Content Generator

Subject

Mathematics

Grade

Underclass (Students Grade 9-10)

Planning

Information Objects

Independent Practice

Cooperative Learning

Gamification

Quest Based

Lesson Seed

Plan structured, comprehensive lessons incorporating diverse techniques and activities aligned to specific objectives.

Unit Plan

Plans for long-term instructional sequences that build knowledge progressively and reinforce learning over time.

Prior Knowledge + Scaffolding

A list of methods for scaffolding prior knowledge necessary for students to engage with to-be-learned material.

Learning Objective + Success Criteria

Student-focused learning objectives with scaffolded success criteria and aligned assessment measures.

Engagement Activities

Activities to spark curiosity, activate prior knowledge, and focus students on learning objectives.

Assessment Measures

Evaluate students' level of attainment in pursuing mastery of course content.

Evidence Statements

Evaluate students' pursuit of mastery with measures aligned to a taxonomy of educational objectives.

Lesson Plan - 5 E's

Lessons built using the 5 E's Model: Engage, Explore, Explain, Elaborate, Evaluate.

Lesson Plan - Gagné's Nine Events of Instruction

Draft a lesson plan aligned to Gagne's Nine Events of Instruction.

Montessori Lesson Planner

Structured yet flexible learning lessons with emphasis on self-directed, hands-on learning and collaborative play.

Topic or Keyword(s)

Enter a topic or keyword(s).... You can also enter standard based language to generate aligned content.

Content Generator

Subject

Mathematics

Grade

Underclass (Students Grade 9-10)

Planning

Information Objects

Independent Practice

Cooperative Learning

Gamification

Quest Based

Quiz, Quiz, Trade

Create flash cards for students to engage in a discussion based game.

Quest Based

Take students on a learning adventure.

4 Corners

Four corners: students answer questions by moving to designated corners, then discuss their reasoning.

Bingo Style

Turn your lesson into a Bingo game.

Review Game

Engage students with a game about any specified topic.

Escape Room

Time-bound immersive adventure experience

Jeopardy Style

Compete in a content specific trivia style game.

Battleship Style

Strategy type guessing game.

This or That?

Challenge students thinking by making them commit to a choice.

Topic or Keyword(s)

Enter a topic or keyword(s).... You can also enter standard based language to generate aligned content.

MAGIC SCHOOL

Magic Tools

Raina (Chatbot)

Output History

Launch to Students

Love

Training

Share the Magic

MagicStudent Intro

Upgrade

Free

TEACHERS ARE MAGIC

Search Tools

MagicSchool

MagicStudent

Favorites

Change Order



Lesson Plan

Generate a lesson plan for a topic or objective you're teaching.



Math Story Word Problems

Write a custom math word / story problem based on the concept you're teaching...



YouTube Video Questions

Generate guiding questions aligned to a YouTube video.



DOK Questions

Generate questions based on topic or standard for each of the 4 Depth of...



Choice Board (UDL)

Create a choice board for a student assignment based on the principles of...



Jeopardy Review Game

Create a jeopardy review game for a fun way to review content with students!



Math Spiral Review

Generate a spiral review problem set for any math standards or topics.



Vocabulary List Generator

Generate a list of vocabulary words based on a subject, topic, or text that ar...



SEL Lesson Plan

Generate a Social Emotional Learning (SEL) lesson plan for students in any...



Project Based Learning (PBL)

Based on the principles of Project Based Learning (PBL), create a full project plan.



Assignment Scaffolder

Take any assignment and empower students by breaking it down into...



Text Scaffolder

Take any text and scaffold it for readers who are behind grade level or need extr...



Group Work Generator

Generate group work activity for students based on a topic, standard, or objective.



Real World Connections

Generate real world examples to increase student investment.



5E Model Lesson Plan

Generate a 5E model lesson plan for your science class. Engage, Explore, Explain...

Στοιχεία Επικοινωνίας:

Γραμματικοπούλου Αρχοντία, archontia@gmail.com

Μιχαηλίδου Χριστίνα, chrismichailidou@gmail.com

Μπούτσκου Λεμονιά, lemonmp3@gmail.com